Stałe globalne definiowane przez użytkownika:

* - mininalny czas włączonego zielonego światła
* - maksymalny czas włączonego zielonego świata
* - ostrzegawczy czas oczekiwania (dokładny opis dalej)
* - natężenie minimalne (dokładny opis dalej)

W warstwie logicznej, skrzyżowanie reprezentowane jest przez:

* wloty , z których każdy charakteryzowany jest czterema zmiennymi:
  + - wartość boolowska, określająca, czy na wlocie czekają samochody
  + - wartość rzeczywista dodatnia; natężenie ruchu obliczone przez czujnik
  + - wartość rzeczywista dodatnia; zredukowane nateżęnie ruchu (dokładny opis dalej)
  + - czas oczekiwania liczony od zapalenia się czerwonego światła
* wyloty , z których każdy charakteryzowany jest jedną zmienną:
  + - wartość boolowska, określająca, czy wylot jest drożny

Wloty uwzględniają zarówno drogi przeznaczone dla samochodów prowadzące do skrzyżowania, jak i przejścia dla pieszych.

W momencie, gdy kończy się czas przeznaczony na zielone światło dla aktualnie otwartych wlotów przeprowadzany jest wybór kolejnego zestawu wlotów w następujący sposób:

* jeżeli są wloty o przekroczonym ostrzegawczym czasie oczekiwania to wlot o największym czasie oczekiwania jest automatycznie dołączany do nowego zestawu razem ze wszystkimi wlotami o przekroczonym ostrzegawczym czasie oczekiwania, które z nim nie kolidują
* spośród pozostałych wlotów (lub też po prostu wszystkich jeżeli nie było wlotów o przekroczonym czasie oczekiwania) wybierany jest zestaw wlotów, które wzajemnie nie kolidują ze sobą, dla którego wartość

jest największa

* czas przeznaczony dla zestawu wlotów liczony jest ze wzoru: